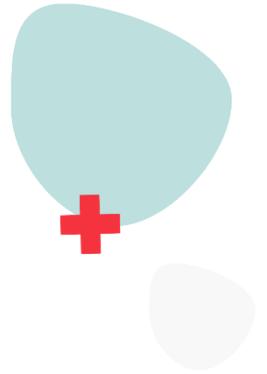


 *Cruz Roja Juventud*



CODI – COMPETENCIAS DIGITALES

¡CONECTA Y APRENDE!

CONSTELACIÓN INTERNET



CODI  Programa de Competencias Digitales para la Infancia 

CRUZ ROJA JUVENTUD

¿Quiénes somos?

Cruz Roja Juventud es la sección infantil y juvenil de Cruz Roja. En Bizkaia llevamos tiempo trabajando en proyectos educativos destinados a inculcar a los niños, niñas y jóvenes una serie de valores y de habilidades sociales, teniendo como base los siete principios de nuestra institución: Unidad, Universalidad, Humanidad, Imparcialidad, Neutralidad, Independencia y Carácter Voluntario.

Como educadores/as en el tiempo libre, tratamos de potenciar el buen uso del tiempo libre en niños, niñas y jóvenes de edades comprendidas entre los ocho y treinta años. Con este proyecto Cruz Roja Juventud en Bilbao, pretende ofrecer herramientas e información sobre una alternativa válida y que cada día está más presente entre nuestra infancia y juventud: **el mundo digital**.

Los objetivos que se pretenden desarrollar son:

- Dotar herramientas e información para el buen uso y manejo de los dispositivos digitales.
- La potenciación del desarrollo integral de la persona mediante el grupo.
- La sensibilización de la educación preventiva de la salud y la protección del medio ambiente.
- Educación para la convivencia.
- Educar en valores para la solidaridad.

¡CONECTA Y APRENDE!

¡Conecta y aprende! es un programa que pretende garantizar la inclusión digital basándose en la adquisición de competencias digitales básicas. Es un programa **dirigido a alumnos y alumnas de entre 9 y 13 años, es decir, LH 4, 5 y 6 del Colegio Cervantes de Bilbao. El horario de impartición será de 13:00 a 14:00.**

Para el desarrollo del programa la metodología de impartición se adapta a la evolución física, social y cognitiva de cada una de las etapas. Todos los elementos están pensados para facilitar la navegación, la lectura y el aprendizaje.

En el diseño pedagógico del proyecto se han diseñado sesiones presenciales y de autoformación, siguiendo un modelo de enseñanza-aprendizaje basado en aprendizaje por proyectos. El objetivo es que el **aprendizaje sea activo** y el recuerdo de lo aprendido sea más persistente en el tiempo.

Las sesiones son presenciales en el horario marcado, pero además incluye formación online complementaria y material para aprender más sobre algunas habilidades digitales si cualquier menor lo desea. Es por ello, que cada menor podrá acceder al material siempre que quiera desde casa, ya sea para repasar lo aprendido o para indagar más en el contenido ya trabajado.

La adquisición de competencias digitales se hace desde el aula, el formador/a guiará el proceso de enseñanza-aprendizaje. En cada sesión el alumnado deberá superar 5 etapas como si se

tratase de 5 niveles de un juego. Cada una de esas etapas estará formada por 6 misiones en las que tendrán que superar retos.

La narrativa del curso se centra en el espacio de los proyectos, “Constelación Internet”, y tendrá unos personajes que los acompañarán durante todo el curso.

“**Constelación Internet**” se inspira en la idea de que una constelación es un conjunto de estrellas que trabajan en conjunto de manera armoniosa, uniendo la tecnología y la educación en un mismo propósito. En esta constelación es donde se desarrollan todas las misiones. En cuanto a personajes, irán siempre acompañados por:

- **LUNA**, un personaje con un gran amor por la ciencia y la tecnología. Inteligente, curiosa y creativa, que tiene un talento natural para liderar a los demás. Es la exploradora del grupo.
- **LEO**, un personaje comprometido con la protección del medio ambiente y los animales. Es amable, compasiva y sensible, con una gran capacidad para sentir empatía hacia los demás. Es la cuidadora del grupo, ya que es protectora y cuidadosa con sus amistades, siempre dispuesta a ayudar a quienes más lo necesitan.
- **ESTELA**, un personaje con gran astucia, ingenio y audacia. Su mente aguda le permite resolver problemas con facilidad y encontrar soluciones creativas y poco convencionales. Ella es la sabia del grupo, ya que es muy astuta y perspicaz en su forma de pensar.

Juntas viajarán a un planeta en cada etapa y deberán superar misiones en cada uno de ellos.

- PLANETA 1: **¡Quiero estudiar!** Trabajarán para identificar qué lagunas encuentran en las competencias digitales, el poder de la búsqueda en Internet, qué son los derechos de autor y el copyright, las ventajas de Internet, evaluar datos, desarrollar contenidos, etc.
- PLANETA 2: **Yo soy, tú eres.** evaluarán los comportamientos en la red y trabajarán el respeto, como identificar quién se conecta con nosotros, la identidad digital, etc.
- PLANETA 3: **Mi yo virtual.** Aprenderán a proteger sus datos personales y privacidad, protección de la salud y el bienestar, los rastros que se dejan en Internet, cómo proteger los dispositivos, etc.
- PLANETA 4: **Titanes de la creación digital.** Trabajarán el uso creativo de la tecnología digital, la integración y reelaboración de contenidos, introducirán la lectura en los contextos digitales, uso responsable del contenido, etc.
- PLANETA 5: **1,2,3... ¡En la red!** Aprenderán a como interactuar a través de las nuevas tecnologías, qué compartir, su participación con las nuevas tecnologías, crear formularios y analizar información, funcionamiento del correo electrónico, elaborar carteles, etc.

SI FORMAS PARTE,
TOMA PARTE

 *Cruz Roja Juventud*